

|                 |              |
|-----------------|--------------|
| Nom du groupe : | Atlas Studio |
| Nom du projet : | Kronos Agon  |

| Noms des membre : |          |                  |          |
|-------------------|----------|------------------|----------|
| Nom :             | Prénom : | Login :          | Classe : |
| Parodat           | Ugo      | ugo.parodat      | A2       |
| Babec             | Nathan   | nathan.babec     | A2       |
| Thevenin          | Jeremie  | jeremie.thevenin | A2       |
| Guiheneuc         | Paul     | paul.guiheneuc   | A2       |

| Type de jeu :   |               |               |               |                 |
|-----------------|---------------|---------------|---------------|-----------------|
| Action/Aventure | Battle Royale | Beat them all | Combat        | Simulation      |
| FPS             | MMORPG        | MOBA          | Party Games   | Survival Horror |
| Plateforme      | Puzzles       | Reflexion     | Rogue Like    | TPS             |
| RPG             | RTS           | Sandbox       | Shoot them up | Course          |
| Autre :         |               |               |               |                 |

| Caractéristiques générales du jeu : |                                          |              |             |               |
|-------------------------------------|------------------------------------------|--------------|-------------|---------------|
| IA                                  | Errer                                    | Attaquer     | S'échapper  | "Path Finder" |
| Multijoueurs                        | Coopé                                    | Battle (2-4) | Massif      |               |
| Réseau                              | FPS                                      | Lan          | Online      |               |
| Dimension                           | 2D                                       | 3D           | Autres :    |               |
| Particularités                      | Stéréoscopie                             | AR           | VR          |               |
| graphiques                          | Perso                                    | Custom       | Existant    |               |
| Musique                             | Perso                                    | Custom       | Existant    |               |
| FX                                  | Perso                                    | Custom       | Existant    |               |
| Précisions                          | Tempo important —> mécaniques de musique |              |             |               |
| Site Web                            | Perso                                    | Custom       | Préfabriqué |               |

| Répartition des tâches : deux personnes par tâche: (R)esponsible & (S)uppléant |                  |                  |              |                  |                |
|--------------------------------------------------------------------------------|------------------|------------------|--------------|------------------|----------------|
| Tâches                                                                         | (R)Login1        | (S)Login2        | (S)Login3    | (S)Login4        | (S)Login5      |
| squelette du jeu                                                               | lucien.teillet   | ugo.parodat      | nathan.babec | jeremie.thevenin | paul.guiheneuc |
| site web                                                                       | ugo.parodat      | nathan.babec     |              |                  |                |
| Musique                                                                        | nathan.babec     | lucien.teillet   |              |                  |                |
| Maps                                                                           | paul.guiheneuc   | jeremie.thevenin |              |                  |                |
| personnages                                                                    | nathan.babec     | jeremie.thevenin |              |                  |                |
| IA                                                                             | lucien.teillet   | ugo.parodat      |              |                  |                |
| menu design                                                                    | paul.guiheneuc   | nathan.babec     |              |                  |                |
| Soundeffect                                                                    | jeremie.thevenin | paul.guiheneuc   |              |                  |                |
| Lan                                                                            | ugo.parodat      | jeremie.thevenin |              |                  |                |
| Histoire                                                                       | lucien.teillet   | ugo.parodat      | nathan.babec | jeremie.thevenin | paul.guiheneuc |
| Jaquette de jeu                                                                | paul.guiheneuc   | nathan.babec     |              |                  |                |
| Publicité                                                                      | nathan.babec     | paul.guiheneuc   |              |                  |                |
| Animations des personnages ?                                                   | ugo.parodat      | lucien.teillet   |              |                  |                |
| Test et lancement                                                              | jeremie.thevenin | lucien.teillet   |              |                  |                |

Diagramme de Gantt

